**Ship 3D**

**Synthèse par Nicolas Potvin**

Voici ce qui a bien été :  
 - Communication général d’équipe. On ne s’est pas ramassé à se piller sur les pieds les uns les autres pour nos tâches distribuées. Nous fûmes quand même assidus pour travailler sur le projet malgré les quelques autres projets qui voulaient l’empiétés.

Ce qui a moins bien été :

- Sans pointé le doigt, il y a eu certaines par de travail qui ont semblé quelques peu disproportionné face au rendement et qui ont dû prendre un peu plus de révision avant de pouvoir livrer un produit final. Ce ne fut pas dramatique, mais quelques sentiments de mécontentement légers furent sentis.

Mais ça la été quand même un beau projet sur lequel finir le programme.